ふううんしょうりんけん

風雲少林拳

暗黒の魔王

JFD-SAM

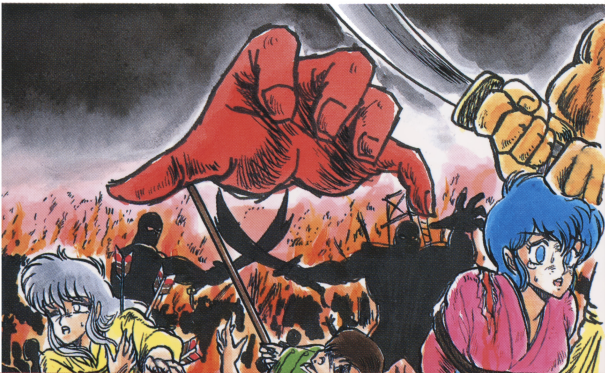
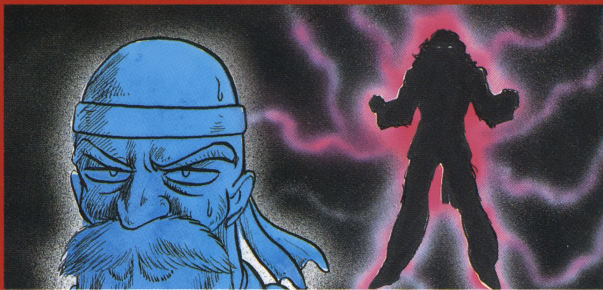
あれから数年(すうねん)……
今(いま)また新(あら)たな
戦(たたか)いが始(はじ)まる……!!

暗黒の魔王

目次

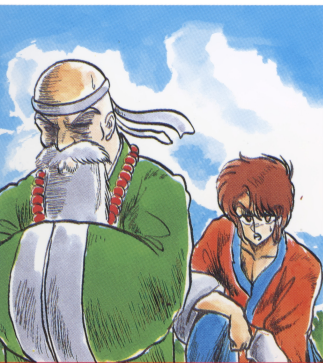
プレストーリー

大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐の限りをつくす三魔王…彼等の目的は、その拳の力によってこの世の覇権を握ることであった。
かつて少林寺最強と呼ばれた老師チェイ、彼のもとで修業の日々を送っていた少年拳士シンは、老師の意志を受けて大林山へ向かい、三魔王に戦いを挑んだ!!——死闘の末、シンは三魔王を倒した。暗黒の時代は去り、世は再び光を取り戻したのだ。
シンは老師のもとへ帰り、修業の日々へと戻った。
——そして、時は流れた……

「村がひとつ、丸ごと壊滅させられた……」
「かつての三魔王をしのぐ恐るべき支配者が現われた！」
「やつこそはまさに暗黒の魔王！」
——それらの不吉なうわさはたくましい青年に成長し、今やチェイより免許皆伝を許されたシンの耳にも　とどいていた……。

「老師！　今世を騒がせている暗黒の魔王、闇の支配者とはいったい……」
「うむ……一人だけわしには心当たりがある。おそらくやつは魔道師！　暗殺拳史上最強といわれた邪拳、皇魔冥王拳の伝承者じゃ。」
「——魔道師……!?」
「やつがどれほど強大な力を持っているのか、わしにも見当がつかぬ。冥王拳究極の到達点は魔界といわれておる。魔界に入ったやつは、今やその拳の力

にくわえて、数々の魔力、妖力を体得しておるらしい。——あるいはおまえの力をもってしても、やつを倒すことは……」

「しかし！ 今誰かが立たねば！ このままやつの無法を許しておいては、また暗黒の時代の再来です！ お願いです老師！ オレを行かせて下さい!!」

老師はしばし沈黙したままであった。

「——老師！」

シンの思いに打たれてか、ようやくチェイは口を開いた。

「うむ……わかった。行くがよい！ もはやおまえに教えることは何もない……」

「じゃがシンよ！ これだけは肝に命じておけい。
——拳とは、その力を表わすにすぎず、心こそがその意に通ずるものなのじゃ。
拳の力のみで勝とうと思うな！ 心を用いてこそ、拳の力は増し、真に敵を制することができる。そして心を失ったものは、決して勝者にはなれぬのじゃ。」
これだけ語り終えると、チェイ老師は、故郷へと旅立っていった……。

シンは立ち上がった。新たな敵、暗黒の魔王こと魔道師を倒すために！
シンの行く手には、再び戦いの荒野が待っている。
その果てに見えるものは、勝利か!? 死か！

ゲームを始めるための前準備

ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。
すると左下のタイトル画面が出てくるのでディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。

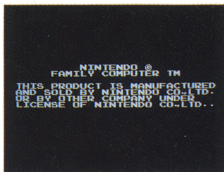
うまくいかないときは接続を確認してね。

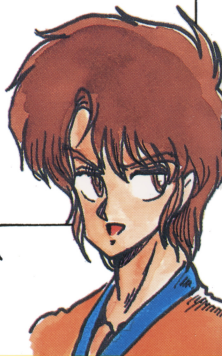
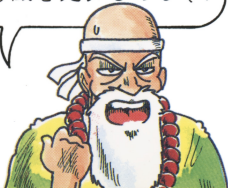
ここでA、B SIDE ERR. 07と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう。

うまくいけば、ここで下の様なゲームタイトル画面が出てくる。ここで1人PLAYか2人PLAYを選んでスタートボタンを押そう。

「SET B SIDE」の表示が出たら、SIDEB を上にしてディスクを入れなおす。

「NOW LOADING」のあと、最初のビジュアルステージが出れば、ゲームのスタートだ。うまくいかなかった時は、36ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてね。

さあ、ゲームを始めよう！

おれが謎の敵、魔道師のもとへたどりつくには４人の強敵との、全部で６回の対戦が待っているらしい。
すべての戦いに勝たなければ魔道師との対決にのぞむことはできない！
それぞれの戦いの間にはビジュアルステージもあるんだぜ!!

（ビジュアルステージについては12ページを読んでくれ。）

——シンよ、
敵の中には、一度敗れても、パワーUPしてリターンマッチを挑んでくる、骨のあるやつもおるのじゃぞ。
24ページからの、登場キャラクターのプロフィールを、よく読んで、相手の拳の特徴を見切るのじゃ！

スタート
↓
1回戦
↓
2回戦
↓
3回戦
↓
4回戦
↓
5回戦
↓
6回戦
↓
魔道師と対決!!

これがビジュアルステージだっ!!

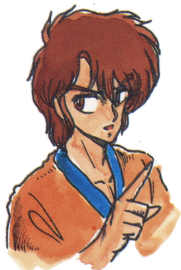
戦いのあい間にあるビジュアルステージは、
オレの旅の物語を、絵とテキストで
プレイヤーに見せてくれる。
激しい戦いの間のちょっとした息ぬき
だけど、このステージには、次に進む
アクションステージを、プレイヤー
自身が選ぶ役目もあるんだぜ!!

各ステージごとに
アニメ処理で画像が動く！
臨場感バツグンだぜ!!

絵の下に選択肢が出た時は、十字ボタンの上下でカーソルを、自分が行きたい道すじの方へと動かして選んでくれ。Aボタンで決定すれば、いよいよ次の強敵が待つステージへ進むわけだ。

3Dモードの遊び方

このゲームには、オレと強敵たちとの戦いが、立体映像で楽しめる「３Ｄモード」が付いている。
まずはともかく、「ファミリーコンピュータ３Ｄシステム」を用意してから読んでくれ。

初めにファミコン本体にアダプタを接続し、アダプタにスコープをつなぐ。そしてディスクドライブにこのゲームのディスクをセットするんだ。

（くわしくは、３Ｄシステムの取扱説明書をよく読んでくれよ）

３ＤモードでPLAYしたい場合は、1Pか2Pを選んで、ゲームをスタートする時に、「Aボタンを押しながら」スタートボタンを押してくれ。これで立体ゲームの始まりだぜ!!

これシンよ！ ３Ｄシステムを使ってゲームを楽しむには、いろいろ注意することがあるのじゃ!!

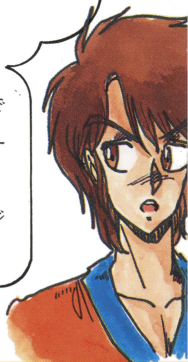
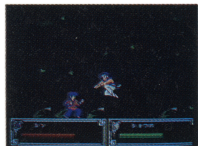
――スコープは、液晶シャッターの部分が、眼の正面にくるようにかぶり、また同じくテレビ画面も、正面から見るようにせねばいかん。

あ、それからメガネをかけとるきみはメガネをかけた上から、スコープをかぶるのじゃぞ!? わかったな！

※液晶シャッター作動中は、テレビ以外の明るいところは見ないこと。他の用途に使うのもダメだよ。

シンの戦う舞台は4種類!!

オレが敵と戦う舞台は、一面の門のほかに、「雪の降るステージ」「突風が吹くステージ」「雷の落ちるステージ」の３パターン、合計４種類ある。
単なる背景と違って、このゲームではこの「自然現象」が勝負のゆくえを左右することもある。

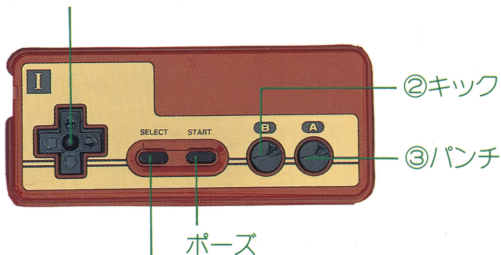
この舞台と敵キャラの組み合わせで魔道師のところへたどりつくパターンは、なんと30通りもあるんだ。
各ステージの選び方は、前のページで説明したから、もうわかってるよな。

シンよ、風と雷のステージには十分注意するのじゃ。

風の吹くステージでは、ジャンプした時に体が流されたり押しもどされたりすることがある。飛燕斬舞脚などを使う時は、タイミングが、かんじんじゃ！

また、落雷があるステージでは雷にうたれると大きなダメージを受ける。敵と雷の両方に注意しながら、チャンスをねらうのじゃ。

コントローラの使い方

通常はコントローラⅠのみ使います。
VSモードの際は、コントローラⅡで同じ操作をして下さい。

①シンの向きと防御

奥義(必殺技)のセレクト

①シンの向きと防御（✚ボタンのみの操作）

⇦ ⇨…でシンが左右に移動します。また敵と接近した際には左右の中段を防御します。

⇧ …で、上段を防御します。

⇩ …で、下段を防御します。

---

②キック（Bボタンと✚ボタンの操作）

Ⓑ＋⇧……で、敵の頭にキックします。

Ⓑ＋⇦ ⇨…で、敵の胴にキックします。

Ⓑ＋⇩……で、敵に下段キックをします。

③パンチ（Aボタンと✚ボタンの操作）

Ⓐ＋⇧……で、敵の顔にパンチをします。
Ⓐ＋⇦⇨…で、敵の胸元にパンチをします。
Ⓐ＋⇩……で、敵の胴にパンチをします。

その他の動き（ⒶⒷボタンと✚ボタンの操作）

ⒶⒷで、真上にジャンプします。
ⒶⒷ＋⇦⇨…で、左右にジャンプします。
ⒶⒷ＋⇩……で、シンが奥義（必殺拳）を使います。

（シンの使う奥義は、3種類あります。それぞれの技の選び方などは22ページを見て下さい。）

画面表示の見方

○体力ゲージ

シンの体力を示します。敵にも同じゲージがありますが、このゲージが先になくなった方が負けです。敵の必殺技を受けると大きく減るので注意して下さい。

○奥義ランプ

使う奥義によって色が変わります。一度奥義を使うと、一定時間ランプが消えます。(飛燕斬舞脚は消えない。)その間は奥義は使えません。

☆シンの奥義の使い方

シンよ、おまえに授けた奥義は一撃で敵に大きなダメージを与えることができる。敵によって三つの秘技を使いわけて必ず勝利するのじゃぞ。よいな！

○奥義セレクトは、セレクトボタンで行う。スタートボタンでポーズをかけても、また戦闘中にリアルタイムで選ぶこともできるのじゃ。

一、千手壊破弾

○目にもとまらぬ連続パンチを相手にあびせる技じゃ。ただしパンチをくり出している間は、方向転換も動くこともできぬのじゃ。注意せよ！

ランプは黄色にして使え。

二、天翔刺旋脚

○ハイジャンプしてスピンキックをおみまいする技じゃよ。威力は絶大じゃが、敵との間合を十分にとらねば、体力をムダに使うことになるぞ。
ランプの色は赤じゃ。

三、飛燕斬舞脚

○ジャンプしての回し蹴り。この技のみ、使っても使ってもランプが消えないお得な(?)奥義じゃよ。ランプの色は通常の青じゃ。――ただし！一や二の奥義を使った後でランプが消えてる時は、他の技同様使用することができん。そこを気をつけてな。

㊀

㊁

㊂

登場キャラクターの紹介

シン

前作のラストで悪の三魔王を倒し、この世に平和をとりもどした拳法の天才児。
かつて少林寺最強といわれた老師チェイのもとで幼いころからきびしい修業をつみ、ついに少林拳の免許皆伝を許された。
今や名実ともに北派少林拳の第一人者である。
三魔王との戦いののち、さらに修業をつみ、数々の新たな奥義(必殺拳)を体得している。
謎の敵、魔道師によって、今再びこの世が闇に閉ざされようとしているのをまのあたりにして、正義と平和を守るために立ち上った!

性格は熱血漢で、悪に対して容赦はしない。しかしその半面、女性や弱い者に対してやさしくいたわる心を持っている。
このゲームの主人公だ。

ニセシン

魔道師(まどうし)が、シンを抹殺(まっさつ)するために、闇(やみ)の力(ちから)で解(と)き放(はな)った第一(だいいち)の刺客(しきゃく)。シンを＋(プラス)とすれば－(マイナス)にあたる存在(そんざい)。

シンとまったく正反対(せいはんたい)の悪(あく)の心(こころ)を持(も)っているが、いわばシン自身(じしん)の影(かげ)でもあるため、拳(けん)の力(ちから)はほぼ互角(ごかく)である。

倒(たお)されると、闇(やみ)との呪結(じゅけつ)が破(やぶ)られこの世(よ)から消滅(しょうめつ)してしまう。

ショウホ

華山鷲王拳の最強伝承者。かつて正義に燃えて魔道師に挑んだが、逆に魔力で洗脳されて邪悪の化身となってしまった。その拳、鷲王拳は、ワシの動きをもとにした象形拳。奥義のひとつ「鷲王爪破斬」は、天高く飛翔して相手の胸元へと両方の手刀をたたきこむ、すさまじい大技である。

ゴータマン

正統派印度拳法の羅漢拳を極め、チベットで波紋法（仙道）を学んだが、永遠の生命をえることとひきかえに魔道師に魂を売りわたしてしまった男。
すばやい身のこなしを体得し、分身の術を使うことができる。この「破摩千身剥」をくり出している間は、どんな攻撃を加えても、まったくダメージを、与えられないという強敵である。闘気を発して敵にダメージを与える、「白華練気弾」も使いこなす。

大竜

かつて「神掌大竜」の異名をとった、達人中の達人。五台山に伝わる五台拳の一派、五台妖牙拳の使い手である。病に倒れこの世に希望を失い、生ける屍となっていたが、魔道師の魔力で往年の「神掌」をとりもどした。

目にもとまらぬ速さで拳をくり出す「光掌幻手殺」は、いまだかつて見切った相手はいないといわれている。

魔道師(まどうし)

悪(あく)の拳士(けんし)たちをあやつる最強最後(さいきょうさいご)の大敵(たいてき)。
中国暗殺拳法史上(ちゅうごくあんさつけんぽうしじょう)、最強(さいきょう)の邪拳(じゃけん)といわれた「皇魔冥王拳(こうまめいおうけん)」の伝承者(でんしょうしゃ)。
冥王拳究極(めいおうけんきゅうきょく)の到達点(とうたつてん)といわれる魔界(まかい)に入(はい)り、数々(かずかず)の妖力(ようりょく)、魔力(まりょく)を身(み)につけている。今(いま)や彼(かれ)は人間(にんげん)を越(こ)えた力(ちから)を持(も)つ強大(きょうだい)な魔人(まじん)なのだ。
その拳力(けんりょく)、妖力(ようりょく)をもって、かつての三魔王(さんまおう)のようにこの世(よ)をわがものにせんとし、その力(ちから)の前(まえ)に従(したが)おうとしないものはアリ一匹(いっぴき)でも生(い)かしてはおかない、冷酷非情(れいこくひじょう)な男(おとこ)である。
闘気(とうき)を投(な)げつけて敵(てき)にダメージを与(あた)える、「冥王烈火煌陣(めいおうれっかこうじん)」が必殺技(ひっさつわざ)。

（魔道師を倒すヒントに関しては、ビジュアルステージのテキストをよく読んでください。）

シンよ、もし４人の強敵との戦いの中で倒されてもくじけるでないぞ！ このゲームは３回までコンティニューが使え、敗れた相手の前のビジュアルステージから、ゲームを再開できる。じゃが、コンティニューがあるからといって、気を抜いて戦ってはならん。心してゆくがよいぞ!!

VSモードの遊び方

VSモードでは、オレとオレのニセモノが登場する。二人とも技の威力は同じだから、勝負のゆくえはPLAYするきみたちの腕にかかってるってわけだ。

最初にタイトル画面が出たら、セレクトボタンで2P用を選んでくれ。

ルールは簡単、
先に体力が
なくなった方が
負けじゃよ。

基本的には１Ｐ時と同じ操作で
技がかけられるんじゃ。
しかし、ここが重要なんじゃが
ＶＳモードの時は、奥義は
「飛燕斬舞脚」しか使えんぞ。
――注意せよ!!

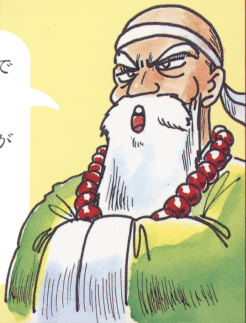
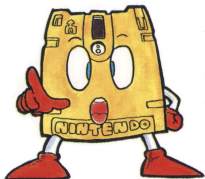
これだけは守ろう!

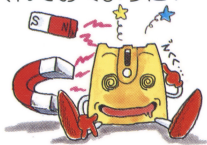
ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ!

ディスクカードは大切に取り扱おう

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで! それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。

●踏んづけたり、跳ったりするのはもってのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはジャレコの「風雲少林拳 暗黒の魔王」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1988年4月22日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-SAM No.05

発行 株式会社ジャレコ
〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
TEL.03-708-4820(代表)

JFD-SAM

風雲少林拳　暗黒の魔王

ジャレコ